De septiembre a noviembre

Juego de dedos de otoño: el erizo prepara su cama de invierno

Un erizo busca hojas para su cama de invierno y, por el camino, se encuentra castañas de Indias, lluvia y viento.

Edad
a partir de unos 3 años

Duración
unos 20 minutos con el juego de dedos y las tarjetas; el diálogo solo, unos 5 minutos

Personajes
1 títere de mano; el segundo papel lo interpreta usted

Material
una cesta con un paño, un puñado de hojas secas, 2 o 3 castañas de Indias y una manzana

Diálogo con títeres

Lea el guion una vez antes de empezar. Durante la representación puede tenerlo delante e ir leyéndolo.

Papeles

Pinchín
el erizo (títere de mano)

Usted
con su propia voz, sin títere

Personaje: Un títere de mano de animal, por ejemplo un erizo. Sirve cualquier otro animal: en ese caso, adapte el nombre y la comida.

Preparación

Ponga las hojas, las castañas de Indias y la manzana en una cesta y cúbrala con un paño. El erizo ya está escondido debajo del paño. Tenga las tarjetas a mano, boca abajo.

Indicaciones de interpretación

- Dé al erizo una voz algo más aguda y más pausada que la suya.
- Olfatear: mover la cabeza del títere hacia delante y hacia atrás con pequeños impulsos.

- Cuando hable el erizo, mírelo a él y no a los niños. Así los niños también lo mirarán.
- Las pausas son bienvenidas. Donde pone «Dejar que los niños respondan», espere con calma.
- Con cada palabra en negrita, dé la vuelta a la tarjeta correspondiente.

Guion

Las acotaciones aparecen en cursiva. Las palabras en **negrita** están en las tarjetas de vocabulario.

Usted coloca la cesta en el centro del corro. Algo se mueve debajo del paño.

Usted: ¿Oís eso? Algo cruje dentro de la cesta. ¿Qué puede ser?

Dejar que los niños adivinen.

Pinchín: *(El hocico asoma por debajo del paño y olfatea.)* Snif, snif… ¡aquí huele a otoño!

Usted: ¡Un **erizo**! Hola, ¿y tú quién eres?

Pinchín: Soy Pinchín. Estoy buscando cosas para mi cama de invierno.

Usted: ¿Una cama de invierno? ¿Y qué necesitas para hacerla?

Pinchín: ¡Hojas! Muchas, muchísimas hojas. ¿Tenéis una **hoja** para mí?

Un niño o una niña le da una hoja al erizo. Usted da la vuelta a la tarjeta.

Usted: Esto es una hoja. ¿De qué color es?

Dejar que los niños respondan: roja, amarilla, marrón…

Pinchín: *(empuja con el hocico algo redondo)* ¡Oh! ¿Qué es esto? Redondo, liso y marrón.

Usted: Es una **castaña de Indias**. Se parece a las castañas que se asan, pero esta no se come. ¿Quién quiere tocarla?

Pasar la castaña de mano en mano por el corro.

Pinchín: Y esto huele dulce.

Usted: Es una **manzana**. ¿Te gustan las manzanas, Pinchín?

Pinchín: ¡No! Yo prefiero escarabajos y gusanos.

Usted: ¿Escarabajos y gusanos? Los niños prefieren las manzanas, ¿a que sí?

Dejar que los niños reaccionen. Aquí suelen reírse.

Pinchín: *(gira la cabeza hacia un lado)* ¡Ahí crece una **seta**!

Usted: Esa la dejamos donde está, Pinchín. Las setas solo se miran.

Usted tamborilea suavemente con las yemas de los dedos en el suelo. Los niños lo imitan.

Pinchín: Plic, plic… ¡**lluvia**! ¡Me estoy empapando!

Usted: ¿Qué necesitamos cuando llueve?

Dejar que los niños respondan. Mientras, dar la vuelta a las tarjetas ***paraguas*** *y* ***botas de agua****.*

Pinchín: ¡Un paraguas, sí! Pero ¿botas de agua? Tengo cuatro patas. ¡Necesitaría cuatro botas!

Usted sopla con fuerza. Los niños soplan también.

Pinchín: ¡Fiuuu, ya llega el **viento**! Revuelve todas las hojas.

Usted da la vuelta despacio, una tras otra, a las tarjetas cometa, ardilla y calabaza. El erizo se asombra con cada una.

Pinchín: *(mira hacia arriba)* ¿Eso que vuela es una **cometa**? *(mira la siguiente tarjeta)* ¡Y la **ardilla** esconde sus nueces!

Usted: Y aquí hay una **calabaza**.

Pinchín: ¡Una calabaza! ¡Es tan grande como una casa! *(bosteza)* Ahora tengo sueño. ¿Me ayudáis a juntar las hojas en un montón?

Los niños juntan las hojas. El erizo se mete dentro.

Pinchín: Mi cama ya está lista. Voy a dormir hasta la primavera. ¡Buenas noches!

Usted: ¡Buenas noches, Pinchín! Ahora nos quedamos muy calladitos.

Usted deja al erizo en su cama de hojas, porque el juego de dedos necesita las dos manos. A continuación, el juego de dedos «Hoja a hoja».

Juego de dedos: «Hoja a hoja»

En la segunda ronda, los niños dicen con usted las palabras que riman al final de cada verso. La tercera vez, todos lo dicen susurrando.

1. **Cae una hoja y otra más,**
   Una mano baja despacio, balanceándose como una hoja; luego, la otra.

2. **¡pelado el árbol está!**
   Brazos arriba, como ramas desnudas, con los dedos separados.

3. **Y el erizo, pim, pim, pim,**
   Los dedos de una mano dan pasitos por el antebrazo contrario.

4 **recoge hojas del jardín.**
Con las dos manos, recoger algo del regazo.

5 **Hace un nido bien mullido,**
Las manos forman una cuevecita.

6 **se enrosca… ¡Chis! Se ha dormido.**
Una mano se cierra en un puño; el índice de la otra, sobre los labios: «¡Chis!»

Rima original del Taller de Títeres, licencia CC BY-NC 4.0.

Tarjetas de vocabulario

Las doce palabras del diálogo están disponibles en una hoja A4 para imprimir: doce tarjetas con imagen y palabra para recortar. Si quiere, puede dibujar más tarjetas con los niños.

el erizo	la hoja	la castaña de Indias	la manzana
la seta	la lluvia	el paraguas	las botas de agua
el viento	la cometa	la ardilla	la calabaza

Orientaciones para docentes

1 El set encaja en la asamblea o en un grupo pequeño de cuatro a ocho niños y niñas, sobre todo de septiembre a noviembre.

2 Propuesta de desarrollo: primero el diálogo, después el juego de dedos dos o tres veces y, para terminar, un juego con las tarjetas. Por ejemplo, «¿Qué falta?»: se colocan las tarjetas, los niños cierran los ojos y el erizo esconde una tarjeta debajo de él.

3 Primero los objetos reales, después las tarjetas: una hoja que se puede tocar se recuerda de forma distinta a una imagen. Las tarjetas ayudan a repasar en los días siguientes.

4 Las doce palabras aparecen en el diálogo. Los niños que ya dominan mejor la lengua del aula pueden «enseñarle» las palabras al erizo. Y el erizo también puede equivocarse alguna vez.

5 Plurilingüismo: pregunte a los niños o a sus familias cómo se dice «erizo» o «lluvia» en su lengua familiar. El erizo repite la palabra y se deja corregir.

6 Las castañas de Indias no se comen: no son las castañas que se asan en otoño. A los niños menores de tres años, enséñeselas solo y no las pase de mano en mano.

Personajes adecuados: Títeres de mano de erizo y otros animales del bosque en Daliono. Muchos títeres que ya tiene en el aula sirven igual de bien. (tienda en inglés)

✓ Uso libre en la escuela infantil, el colegio y la familia, también con adaptaciones. Sin fines comerciales.
Licencia: CC BY-NC 4.0 · Taller de Títeres · Daliono



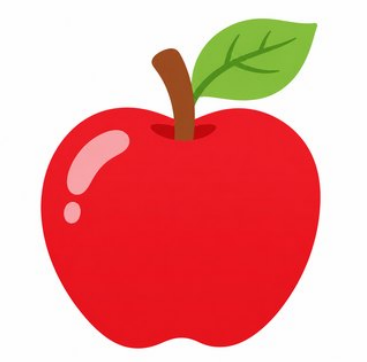
el erizo



la hoja



la castaña de Indias



la manzana



la seta



la lluvia



el paraguas



las botas de agua



el viento



la cometa



la ardilla



la calabaza

Taller de Títeres · Set Otoño · daliono.de/taller-de-titeres/ · Licencia CC BY-NC 4.0 (creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/deed.es), Daliono · no para fines comerciales

TALLER DE TÍTERES

Otoño



Querida familia:

En la escuela infantil hemos jugado con un títere de mano que se llama **Pinchín (el erizo)**. El tema era: **Otoño**. Jugando, hemos aprendido estas palabras:

Nuestras palabras


el erizo


la hoja


la castaña de Indias


la manzana


la seta


la lluvia


el paraguas


las botas de agua


el viento


la cometa


la ardilla


la calabaza

Nuestro juego de dedos para hacer juntos

1. Cae una hoja y otra más,
2. ¡pelado el árbol está!
3. Y el erizo, pim, pim, pim,
4. recoge hojas del jardín.
5. Hace un nido bien mullido,
6. se enrosca… ¡Chis! Se ha dormido.

Ideas para casa

- Pregunte a su hijo o hija qué palabras recuerda y dígale esas mismas palabras en el idioma de su familia.
- Hable con su hijo o hija en el idioma que usted habla mejor.
- Haga el juego de dedos con su hijo o hija, también en el idioma de su familia si quiere.

Un saludo cordial del equipo de la escuela infantil

Esta carta, el juego de dedos y las palabras también están aquí:
www.daliono.de/taller-de-titeres/otono/

Taller de Títeres de Daliono · daliono.de/taller-de-titeres/ · CC BY-NC 4.0