Kukla oyunu

Uyku vakti kukla oyunu: İbiş karanlıktan korkuyor

Karanlıkta İbiş bir ötüş ve pencerede bir tırmalama sesi duyar; bir baykuş ona saklanmak yerine gidip bakması için yardım eder.

Yaş
yaklaşık 3 yaşından itibaren

Süre
yaklaşık 7 dakika, sohbetle birlikte yaklaşık 15 dakika

Kuklalar
3 el kuklası: İbiş, Nine, Baykuş; bir de Işık Çocuğu olarak bir çocuk

Malzeme
yorgan olarak bir örtü, küçük bir dal, küçük bir pelüş oyuncak, Işık Çocuğu'nun uzanabileceği bir ışık düğmesi ya da lamba

Hazırlık

1 kişi: İbiş sağ elde, Nine ve Baykuş sırayla sol elde, bir de Işık Çocuğu olarak bir çocuk. İki kişiyle oynanırsa ikinci kişi Nine'yi, Baykuş'u ve tırmalama sesini üstlenir.

Roller

İbiş
uykulu ama karanlıkta korkuyor

Baykuş
geceleri uyanıktır, sakin ve akıllıdır

Nine
İbiş'i yatırır, o seslenince geri gelir

Işık Çocuğu
sizin işaretinizle ışığı kapatıp yeniden açan bir çocuk

İhtiyacınız olanlar

- ✓ yorgan olarak bir örtü
- ✓ küçük bir dal
- ✓ küçük bir pelüş oyuncak
- ✓ ışık düğmesi ya da lamba

Hazırlık

Dalı sahnenin sağ kenarına (çocukların bakışına göre) yaslayın; İbiş'in penceresi orası. Örtü ve pelüş oyuncak perdenin arkasında dursun. Bir çocuğu Işık Çocuğu olarak

seçin ve ona düğmeyi gösterin. Işık kapalıyken bütün çocukların kuklaları görebileceği kadar aydınlık kalıp kalmadığını önceden kontrol edin.

Oyun için ipuçları

1. Odayı hiçbir zaman tamamen karartmayın. Bir çocuk korkarsa ışık açık kalır; oyun yine de etkisini gösterir.
2. Tırmalama sesini tırnağınızla sahne duvarına ya da masaya sürterek, “Hu-huu” sesini de avucunuzu kapatıp içine üfleyerek çıkarın.
3. Işık kapanır kapanmaz İbiş fısıldar. Çocuklar da kendiliğinden fısıldamaya başlar.
4. Baykuş yavaş ve kalın sesle konuşur. İbiş’le asla alay etmez.
5. Sonunda grubunuzun bildiği bir ninni çok yakışır. Ardından çocuklar doğrudan dinlenme saatine geçebilir.

Oyun metni

Sahne yönergeleri gri yazılmıştır. Çocukların seslenmeleri birer örnektir; her yanıt değerlidir.

İbiş esneyerek yukarı çıkar.

İbiş: *(esner)* Hoppala hoppala … Hepiniz burada mısınız?

Çocuklar: *Eveeet!*

İbiş: Aman, ne kadar yüksek sesle! Benim gözlerim kapanıyor bile. Akşam oldu da. Nine birazdan beni yatıracak.

Nine gelir.

Nine: Hadi bakalım, İbiş. Dişler fırçalandı mı?

İbiş: Fırçalandı!

Nine: Pijamalar giyildi mi?

İbiş: Giyildi!

Nine: Öyleyse haydi, yorganın altına. *(İbiş'in üstünü örtüyle örter)* İyi geceler, İbiş. İyi uykular.

İbiş: İyi geceler, Nine.

Nine: Ben şimdi ışığı kapatıyorum.

Nine çıkar. Işık Çocuğu'na işaret verirsiniz: Işık kapanır.

İbiş: *(fısıldar)* Çocuklar? Hâlâ burada mısınız?

Çocuklar: *(fısıldar) Eveeet.*

İbiş: İyi. Karanlıkta her yer öyle … öyle karanlık ki.

Alçak sesle seslenirsiniz: "Hu-huu, hu-huu."

İbiş: *(sıçrayıp doğrulur)* Bu neydi? Duydunuz mu? Hayalet mi yoksa?

Çocukların yanıt vermesine fırsat verin. Çoğu zaman bazıları baykuşun sesini tanır.

Çocuklar: *Bir baykuş!*

İbiş: Baykuş mu? Peki, siz öyle diyorsanız … *(yeniden yatar)*

Tırnağınızla sahne duvarını kazırsınız: cırr, cırr.

İbiş: *(sıçrayıp doğrulur)* Ya şimdi? Pencereyi bir şey tırmalıyor! Kesin uzun pençeli bir canavardır!

Çocukların tepki vermesine fırsat verin. İbiş gidip bakmaya cesaret edemez.

İbiş: Yorganı başıma çekeceğim. O zaman canavar beni göremez.

İbiş örtünün altında kaybolur. Baykuş perdenin üstüne konar.

Baykuş: Hu-huu! Hu-huu! Kim yatıyor orada böyle titreyerek?

İbiş: *(yorganın altından, titrek sesle)* Hiç kimse. Burada kimse yatmıyor.

Baykuş: Bu hiç kimse amma da titriyor. Çocuklar, yorganın altında kim yatıyor?

Çocuklar: *İbiş!*

İbiş: *(dikkatle başını çıkarır)* Aa. Bir baykuş. O "hu-huu" sen miydin?

Baykuş: Elbette. Ben geceleri uyanığım ve arkadaşlarıma seslenirim. Korktun mu?

İbiş: Biraz. Pencerede bir de canavar var. Camı tırmalıyor!

Baykuş: Canavar mı? Gidip bakalım. Ama bunun için ışık lazım.

İbiş: Ama ben cesaret edemiyorum.

Baykuş: Bak, İbiş: Cesur olmak, hiç korkmamak demek değildir. Cesur olan, korksa da gidip bakandır. Yardım istemek de serbest. Ben yanındayım, çocuklar da yanında.

İbiş: Çocuklar, yanımda mısınız?

Çocuklar: *Eveeet!*

İbiş: O zaman siz üçe kadar sayın, Işık Çocuğu da ışığı açsın.

Çocuklar: *Bir, iki, üç!*

Işık Çocuğu ışığı açar. İbiş yavaşça dalın yaslandığı pencereye bakar.

İbiş: Orada … bir dal var!

Baykuş: *(dalı başıyla ileri geri iter)* Bu, elma ağacının bir dalı. Rüzgâr esince pencereye sürtünüyor. Cırr, cırr.

İbiş: Canavar değilmiş, yalnızca bir dalmış! *(güler)* Çocuklar, siz de hiç bir ses duyup ne olduğunu bilmediğiniz oldu mu?

Çocukların anlatmasına fırsat verin.

Baykuş: Peki şimdi uykuya dalmana ne yardım eder, İbiş?

Çocukların fikir toplamasına fırsat verin: bir pelüş oyuncak, küçük bir ışık, bir şarkı, Nine'yi çağırmak.

İbiş: Nine'yi çağıracağım!

Baykuş: İyi fikir. Ben şimdi ormana uçuyorum. İyi geceler, İbiş! Hu-huu!

Baykuş uçup gider.

İbiş: Nineee!

Nine gelir.

Nine: İbiş, ne oldu?

İbiş: Korktum. Önce baykuş seslendi, sonra dal pencereyi tırmaladı. Ama ben gidip baktım! Küçük bir ışık açık kalabilir mi?

Nine: Elbette. Kapıyı biraz aralık bırakırım, koridordan ışık gelir. Bir de al bakalım, pelüş tavşanın. *(İbiş'e pelüş oyuncağı verir)*

İbiş: Teşekkürler, Nine. Bana bir ninni söyler misin?

Nine: Çocuklar da benimle söylerse.

Hep birlikte grubun bildiği bir ninni söylenir. Ardından Işık Çocuğu'na işaret verirsiniz: Işık yeniden kapanır.

İbiş: *(fısıldar)* İyi geceler, çocuklar.

Çocuklar: *(fısıldar) İyi geceler, İbiş.*

İbiş, pelüş oyuncağıyla örtünün altına yatar. Nine çıkar. Işık yeniden açılır.

Oyundan sonra: Çocuklara sorular

- İbiş karanlıkta ne duydu, peki o aslında neydi?
- İbiş'in cesur olmasına ne yardım etti?
- Uykuya dalarken size ne yardım eder?
- Geceleri dışarıda hangi sesler duyulur?

Uygun kuklalar: İbiş ve Nine için bir el kuklası takımındaki neşeli kahraman ve büyükanne kuklaları, bir de baykuş el kuklası uygundur; başka bir gece kuşu da olur, o zaman sesini değiştirin. Daliono'daki el kuklaları (mağaza İngilizce)

✓ Kreş, okul ve ailede serbestçe kullanılabilir, değiştirilebilir. Ticari amaçla kullanılamaz. Lisans: CC BY-NC 4.0 · Kukla Atölyesi · Daliono