Kreş hayatı

Duygular üzerine parmak oyunu: Ayı ve kaybolan top

Bir ayının topu kaybolmuş; önce üzülüyor, sonra kızıyor. Sonunda utangaç bir fare gizemi çözüyor.

Yaş
yaklaşık 3 yaşından itibaren

Süre
parmak oyunu ve kelime kartlarıyla yaklaşık 20 dakika, yalnızca diyalog yaklaşık 5 dakika

Kuklalar
2 kukla: Tek başınıza oynarsanız ayı bir elinizde, fare parmak kuklası olarak öbür elinizde; ayrıca kart yardımcılığı yapan bir çocuk

Malzeme
küçük bir top, isterseniz bir el aynası

Kukla diyaloğu

Oyun metnini önceden bir kez okuyun. Oynarken metne bakabilirsiniz.

Roller

Homur
ayı (el kuklası)

Fındık
fare (parmak kuklası ya da el kuklası)

Kart yardımcısı
işaretinizle kelime kartlarını çeviren bir çocuk

Siz
kendi sesinizle

Kukla: Bir hayvan el kuklası, örneğin bir ayı, ve daha küçük bir kukla, örneğin bir fare. Tek başınıza oynuyorsanız fare için bir parmak kuklası kullanın; böylece o elinizde topu itmek için parmaklarınız boş kalır. İki kişi oynuyorsanız her biriniz bir kuklayı oynatır.

Hazırlık

Ayıyı bir elinize geçirin; fareyi öbür elinizin bir parmağına takın ve bu eli başlangıçta arkanızda tutun. Top arkanızda yerde dursun. Bir çocuk kart yardımcısı olarak yanınıza otursun; kelime kartları resimli yüzü alta gelecek şekilde çocuğun önünde dursun.

Canlandırma ipuçları

- Üzgün: Kuklanın başı önüne eğik, hareketler yavaş, ses alçak.
- Kızgın: Kısa, sert, aşağı yukarı hareketler; ayı sanki tepiniyor.
- Utangaç: Fare yalnızca yarısına kadar görünür, sonra yine saklanır.
- Her duyguya zaman tanıyın. Çocuklar duyguyu adı söylenmeden önce görebilsin.
- Kalın yazılmış her kelimede kart yardımcısı ilgili kartı çevirir.

Oyun metni

Sahne yönergeleri italik yazılmıştır. **Kalın** yazılmış kelimeleri kelime kartlarında bulabilirsiniz.

Ayı yavaşça ortaya çıkar, başı önüne eğik.

Siz: Günaydın, Homur! Aa, bugün hiç keyifli görünmüyorsun.

Homur: *(Alçak sesle.)* Değilim.

Siz: Çocuklar, Homur'a bir bakın. Sizce nasıl görünüyor?

*Çocukların yanıt vermesine fırsat verin. **Üzgün** ve **neşeli** kartlarını yan yana koyun, çocuklar göstersin.*

Siz: Üzgün müsün, Homur?

Homur: *(Yavaşça başıyla onaylar.)* Kırmızı topum kayboldu.

Siz: Ah. Topun kaybolmuş.

Homur: *(Birden başını kaldırır, sesi yükselir.)* Bu hiç adil değil! Ben öyle… öyle… grrr!

Ayı kısa, sert hareketlerle tepinir.

Siz: Şimdi **kızgın**sın. Bu hemen belli oluyor. Çocuklar, siz kızınca nasıl görünürsünüz?

Çocuklar göstersin: yumruklar, tepinme, çatık kaşlar.

Siz: Homur, birlikte derin bir nefes alalım mı? Nefes al… ve ver.

Herkes birlikte nefes alıp verir, ayı da.

Homur: *(Biraz daha alçak sesle.)* Hıı. Şimdi biraz daha **sakin**im.

Arkanızdan bir hışırtı gelir. Fare bir an başını uzatır, sonra yine kaybolur.

Siz: Ne kadar da **meraklı**sınız! Kim var orada? Merhaba, Fındık!

Fındık: *(Çok alçak sesle.)* Merhaba.

Siz: Fındık saklandığı yerden çıkmaya pek cesaret edemiyor. Sizce Fındık kendini nasıl hissediyor?

*Çocukların yanıt vermesine fırsat verin. **Utangaç** ve **korkmuş** kartlarını çevirin.*

Fındık: Homur bana kızacak diye korktum. Topu ödünç aldım. Hem de sormadan. Özür dilerim, Homur.

Fare topu ayıya doğru iter.

Homur: *(Başını geriye atar.)* Aa! Benim topum!

Siz: Homur çok **şaşırmış**. Fındık, bunu söyleyerek çok **cesur** davrandın.

Fındık: *(Biraz doğrulur.)* Gerçekten mi? O zaman şimdi biraz **gururlu**yum.

Homur: Ben de yine **neşeli**yim! Fındık, benimle top oynar mısın?

Fındık: *(Zıplar.)* Evet! Çok **heyecanlı**yım!

Topu kuklalarla çocuklar arasında karşılıklı yuvarlayın.

Homur: *(Esner.)* Of. Bir sabaha ne çok duygu sığdı! Şimdi **yorgun**um.

Siz: Ya siz? Şu an nasıl hissediyorsunuz?

Kelime kartlarını açık olarak ortaya koyun. İsteyen bir kartı gösterir. Kimse zorunda değil.

Parmak oyunu: “Bir Avuç Duygu”

İkinci seferde çocuklar her dizede uygun yüz ifadesini yapar: gülen, üzgün, kızgın, gururlu, korkmuş ve en sonda rahatlamış bir yüz.

1. **Başparmak güler, ne de mutlu,**
   Başparmak havaya kalkar ve sallanır.

2. **işaret üzgün, gözü dolu.**
   İşaret parmağı bir gözyaşı gibi yanaktan aşağı kayar.

3. **Elim yumruk olur, grrr, kızar,**
   Bütün el yumruk olur ve dizin üstüne vurur.

4. **açılır, cesur, göğe uzar.**
   El açılır ve yukarıya doğru iyice uzanır.

5. **Serçe parmak tir tir titriyor,**
   Yalnızca serçe parmak korkmuş gibi titrer.

6. **kardeşleri hemen geliyor.**
   Öbür parmaklar yumuşakça serçe parmağın etrafına kapanır.

Kukla Atölyesi'nin kendi tekerlemesi, lisans: CC BY-NC 4.0.

Kelime kartları

Diyalogdaki on iki kelime, A4 baskı sayfası olarak hazır: kesip kullanmak için resimli ve yazılı on iki kart. İsterseniz çocuklarla birlikte yeni kartlar da çizebilirsiniz.

neşeli	üzgün	kızgın	sakin
meraklı	utangaç	korkmuş	şaşırmış
cesur	gururlu	heyecanlı	yorgun

Öğretmenler için notlar

1. Set, çember saatine ve küçük gruplara uygundur. Tekrar etmek de kolaydır: İkinci seferde sırada ne olacağını çocuklar anlatır.
2. Duygular adlandırılır, yargılanmaz. Öfke de hikâyede yer alabilir; ayı kızdığı için azarlanmaz.
3. Hiçbir çocuk nasıl hissettiğini söylemek zorunda değildir. Bir kartı göstermek de, sessiz kalmak da bir yanıttır.
4. Yüz ifadelerini taklit etmek: Çocuklar kartlardaki yüzleri canlandırır, isterseniz ayna karşısında. Bunun için çok kelime gerekmez, ama kelimeler yine de oyuna girer.
5. Çok dillilik: Çocuklara ve ailelere "neşeli" ve "üzgün" kelimelerinin kendi aile dillerinde nasıl söylendiğini sorun. Böylece herkes, her duygunun pek çok dilde bir adı olduğunu duyar.

Weitere Ideen zum Thema finden Sie in unserem Ratgeber Gefühle im Kindergarten.

Uygun kuklalar: Ayı el kuklaları Daliono'da. Elinizdeki pek çok kukla da aynı şekilde işe yarar. (mağaza İngilizce)

✓ Kreş, okul ve ailede serbestçe kullanılabilir, değiştirilebilir. Ticari amaçla kullanılamaz. Lisans: CC BY-NC 4.0 · Kukla Atölyesi · Daliono



neşeli



üzgün



kızgın



sakin



meraklı



utangaç



korkmuş



şaşırmış



cesur



gururlu



heyecanlı



yorgun

Kukla Atölyesi · Duygular seti · daliono.de/kukla-atolyesi/ · lisans: CC BY-NC 4.0 (creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/deed.tr), Daliono · ticari amaçla kullanılamaz

KUKLA ATÖLYESİ

Duygular

Sevgili aile,

Kreşte **Homur (ayı)** adlı el kuklasıyla oynadık. Konumuz: **Duygular**. Oyunda bu kelimeleri öğrendik:



Kelimelerimiz


neşeli


üzgün


kızgın


sakin


meraklı


utangaç


korkmuş


şaşırmış


cesur


gururlu


heyecanlı


yorgun

Birlikte yapabileceğiniz parmak oyunumuz

1. Başparmak güler, ne de mutlu,
2. işaret üzgün, gözü dolu.
3. Elim yumruk olur, grrr, kızar,
4. açılır, cesur, göğe uzar.
5. Serçe parmak tir tir titriyor,
6. kardeşleri hemen geliyor.

Evde neler yapabilirsiniz?

- Çocuğunuza hangi kelimeleri hatırladığını sorun. Sonra aynı kelimeleri siz kendi dilinizde söyleyin.
- Çocuğunuzla en iyi bildiğiniz dilde konuşun.
- Parmak oyununu birlikte yapın. İsterseniz kendi dilinizde de söyleyebilirsiniz.

Sevgiler, kreş ekibiniz

Bu mektubu, parmak oyununu ve kelimeleri burada da bulabilirsiniz:
www.daliono.de/kukla-atolyesi/duygular/

Daliono'dan Kukla Atölyesi · daliono.de/kukla-atolyesi/ · CC BY-NC 4.0